

# Notatapplikasjon for android

May 18

# 2011

---

Vi har sett på muligheten for USB-Bluetooth-datapenn for android,  
og utviklet en notatapplikasjon for android.

**Notatapplikasjon  
for android.**

## Oppdragsgiver

Oppdragsgiveren er vårt studiested, HIST AITeL. Dette er et av landets største høyskoler. Vår veileder ved avdelingen er Tomas Holt.

## Problemstilling

Problemstillingen vi ble gitt er todelt, der den første delen dreier seg om å se hvorvidt det er mulig å bruke en USB-/Bluetooth-datapenn på en android-enhet, og den andre delen er å lage en notatapplikasjon for android.

## Hvorfor valgte vi denne oppgaven

Vi valgte denne oppgaven fordi vi mente at dette var et interessant tema, samt at det er en utviklingsplattform som er i stor vekst, og etterspørselen etter kvalifiserte personer øker.

Vi gikk inn i oppgaven med mange ideer, mange av disse ble ikke implementert i oppgaven, men muligheten er der for å vidreutvikle applikasjonen, noe som bidrar til økt kunnskap innad i android og java. Man kan alltid vidreutvikle en applikasjon, ved finpussing, nye funksjoner etc.

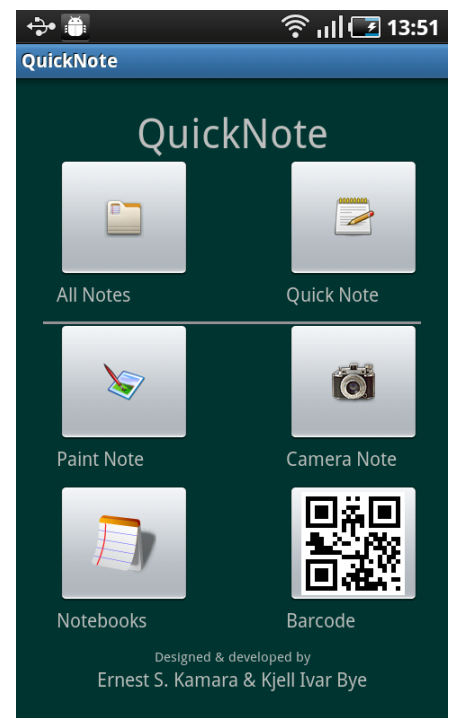
## Løsningen

Oppgaven ble løst ved at vi først fokuserte på forskningsdelen, det viste seg at USB-pen ikke er å foretrekke, da det kreves strøm og kompilering av ny kernel for å kjøre en slik løsning, noe som ikke er optimalt når man ser etter en lettvindt løsning.

Bluetooth-tilkobling på de fleste android-modeller er dårlig, den eneste mobilen som ble paret med tastatur og mus var en Samsung Galaxy S.

Vi lagde et visjonsdokument der en bluetooth-lasermus ble ombygd til en bluetooth-laser-penn, det viste seg at dette ikke lot seg gjøre med mindre man loddet et nytt kretskort slik at man kan holde det i hånden på en normal måte. Det lar seg altså gjøre, men ikke uten spesielt utstyr.

Selve notatapplikasjonen ble løst ved å se på utallige eksempler på nett, og lærebøker. Vi har ikke jobbet med android-plattformen før, så gode eksempler og veivisere var til stor hjelp.



Bildet viser en tidlig brukt versjon av brukergrensesnittet.

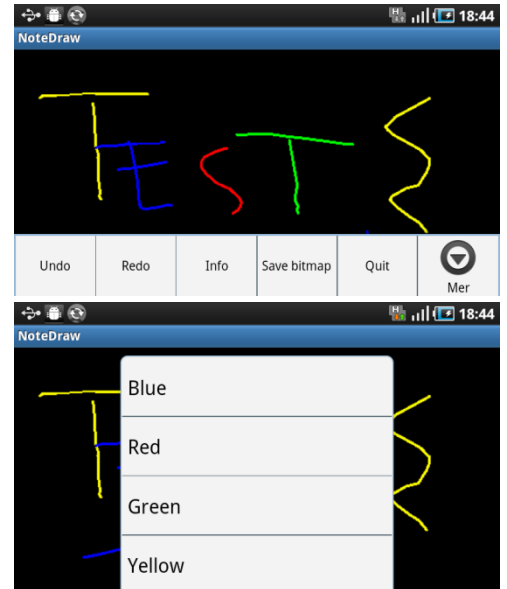
## Resultat

Resultatet av forskningen ble så si ingenting annet enn svar på hvorfor en USB-løsning ikke er forsvarlig i denne sammenheng.

Vi fikk kjørt mus og tastatur trådløst på en Samsung Galaxy S, men dette kan ikke sies å være vår seier, vi våknet en dag av en oppdatering til mobilen, og da kunne vi koble til slike enheter over bluetooth.

Når vi omsider innså at forskningen hadde tatt litt for lang tid begynte vi å planlegge notatapplikasjonen, vi tok ideer som hadde blomstret i våre hoder fra starten av og planla hvilke funksjoner som var viktige og hvilke som var mindre viktige.

Omsider ble applikasjonen ferdig, med bla. Mulighet til å tegne figurer, enten på skjermen eller ved hjelp av mus om det støttes av mobilen.



Bildene viser hvordan man kan tegne og lagre et bitmap i vår applikasjon. Menyen er optionsmeny.  
Mer gir tilgang til fargene, vist i det underste bildet